

MOTomed Viva 2 Manual



KOMMA IGÅNG: Anslut enheten med nätkabeln till vägguttaget och MOTomed-enheten till transformatorn.



Enheden startar automatiskt och "kalibrerar" sig själv. Detta händer också alltid när du kopplar ur enheten från vägguttaget och ansluter den igen. Vänta lugnt tills enheten slås på och **BASPROGRAM**-läget dyker upp på skärmen (bilden nedan) **PLACERA DINA FÖTTER** eller **HÄNDER** endast efter detta på **pedalerna/handtagen**

Knapp 1. PROGRAM

Genom att trycka på denna kommer de färdiga träningsprogrammen på enheten att visas på skärmen.

Knapp 2. INSTÄLLNINGAR.

Denna knapp öppnar inställningsmenyn.

Knapp 8.

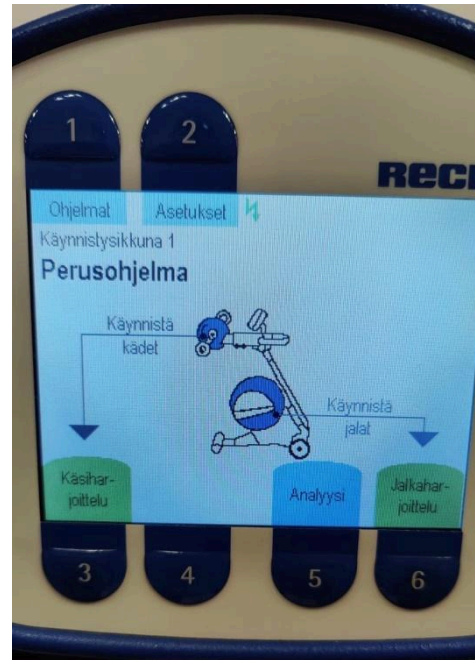
START/STOPP-knappen sätter på och av enheten. Knappen fungerar även som en **NÖDSTOPP**-knapp

Valt program

Grundprogrammet är standardinställningen

Knapp 3. Startknapp för **HANDTRÄNING**.

Knapp 4. I detta skärmläge ingen funktion



Knapp 6.

Startknapp för **BENTRÄNING**

Knapp 7. HJÄLP för FOTSTART



TIPS: Hjälp om pedalerna har stått i dåligt läge efter förra användaren, om armar och ben är spastiska/tunga eller om det är svårt att placera fötterna; Använd knapparna 6 eller 7 för att manuellt flytta pedalerna till ett bättre läge. **FIXERA DEN SVAGARE EXTREMITETEN FÖRST.** Återgå till grundmenyn i programmet **START/STOPP**

Knapp 5. **ANALYS**. Du kan analysera resultaten av träningen (20 utvärderbara träningsparametrar). Enheten sparar resultaten av den aktuella och föregående övningen samt resultaten av alla övningar totalt

BÖRJA TRÄNA:

Välj genom att trycka på antingen **BENTRÄNING** (6) eller **ARMÖVNING** (3)

PASSIV/motorassisterad TRÄNING

Enheten slås på omedelbart efter att man tryckt på knappen (6) eller (3) och motorn börjar rotera benen/händerna. Motor max. rotationshastighet 60 varv/min. I utgångsläget 20 varv/min. TIPS: Startinställningar kan ändras från MENU-knappen (1)

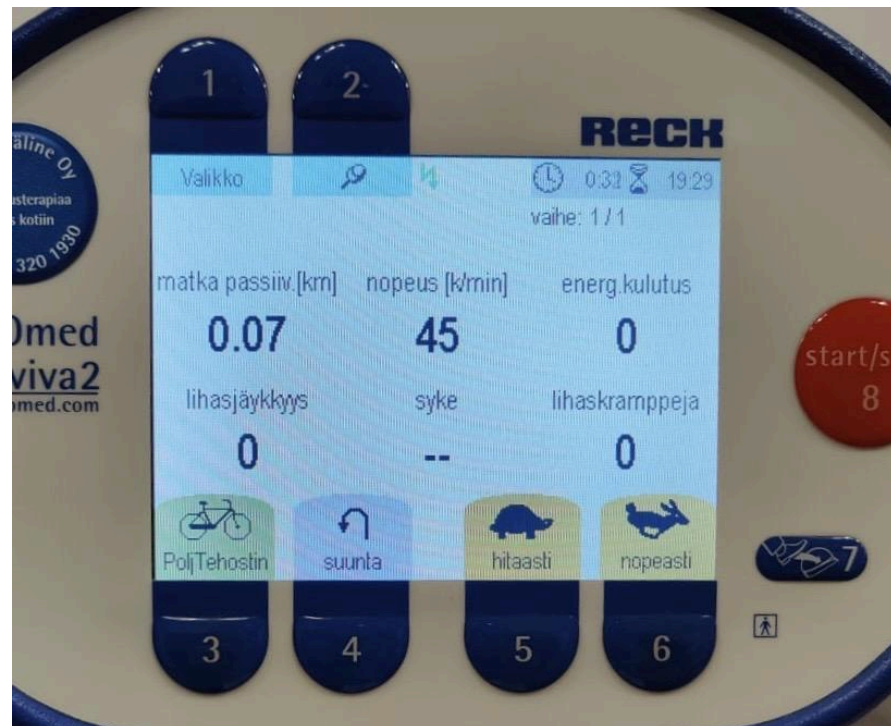
Knapp 1: MENU. Du kan ändra inställningarna under träningen, t.ex. justera träningslängden x-min.

Knapp 3. PEDAL FÖRSTÄRKARE. Initiering av aktiv trampning hos personer med nedsatt fysisk kondition.

TIPS: Den som utför övningen anstränger sig för att försöka trampa av egen kraft, enheten känner igen även en svag ansträngning och accelererar rörelsen med hjälp av en motor som en servostyrning så mycket som behövs. Även en svag person kan snabbt påbörja aktiv rehabilitering och stärka ännu svagare muskler. Känslan av aktiv trampning motiverar dig att fortsätta. Använd pedalförstärkaren även för "tvingad" aktivering av den försvagade lemmen

VY över övningens varaktighet.

Övning varat/ Återstående längd (min:sek)



Knapp 2: ÄNDRA SKÄRMEN. Olika värden som beskriver övningens förlopp roterar på skärmen. Genom att trycka på denna knapp kan du ändra skärmvyn och lämna den i önskad vy (förstoringsglaset visar att skärmen är stoppad vid en viss vy)

Knapp 8. ÖVNING
AVSLUTAS/PAUS/NÖDSTOPP

Knapp 4. RIKTNINGSFÖRÄNDRING

Knapp 5. SAKTA ner
tramphastigheten (sköldpadda)

Knapp 6. ÖKA tramphastigheten
(hare)

ÖVERGÅNG TILL AKTIV TRÄNING

-BÖRJA TRAMPA SJÄLV

AKTIV TRÄNING

MOTOMED upptäcker automatiskt aktiv trampning. Motorhjälpen tas bort när du själv börjar trampa. En cykelsymbol visas på displayen. Motståndet (1-20) justeras med samma knappar (3) och (6). (se ovan). Som ett resultat av aktiv trampning ändras sköldpadd- och haresymbolerna till VIKT-symboler och bakgrundsfärgen ändras till **grön**.

Knapp 1: MENU. Du kan ändra inställningar under träningen, t.ex. justera träningstiden till **x-min.**

Knapp 3. Pedalförstärkning (samma som ovan)

Painike 4
RIKTNINGSFÖRÄNDRING(Trampriktning)

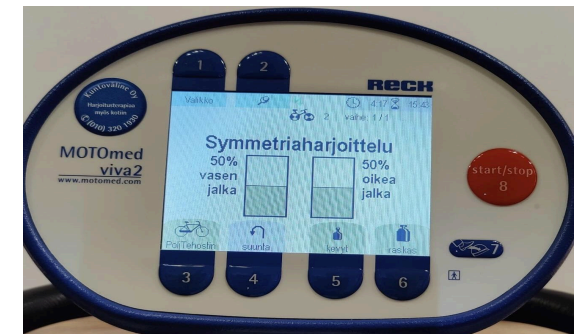
Knapp 5. LÄTT (låg vikt)

Knapp 6. ÖKA motståndet (hög vikt)



Knapp 8. ÖVNING AVSLUTAS/PAUS/NÖDSTOPP

Knapp 2: ÄNDRA SKÄRMVY. Samma som ovan



TIPS: Ändra visningsvyn till skärmen **symmetri övning för att se kraftförhållandena för extremiteterna under trampning.**

TIPS: MOTomed-enheten har en automatisk spasmdetektor. Den övervakar muskelaktiviteten under hela träningspasset. När en spasm upptäcks stannar enheten och rotationsriktningen ändras automatiskt och accelererar långsamt. Tillåter effektiv och säker träning av spastiska lemmar. Du kan manuellt vrida tillbaka vredet (4).

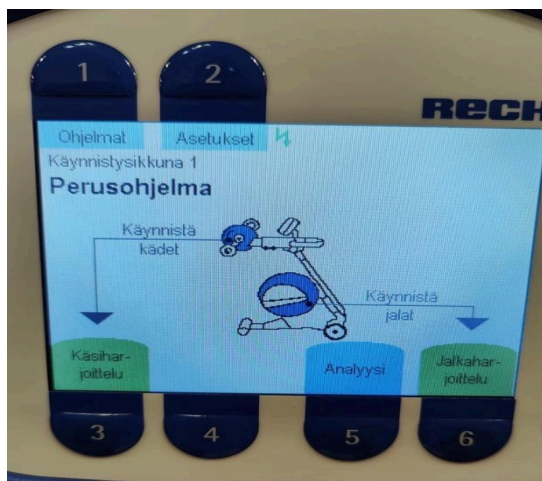
MOTOMed Viva 2 (grundmodell) och Viva 2 "parkinson" träningsprogram

MOTOMed Viva 2 (grundmodell och Parkinsons) enheter innehåller många användbara träningsprogram som ger nya möjligheter till terapi och träning. Genom att använda färdiga program för träning kan träningsterapins specificitet och användarens motivation ökas.

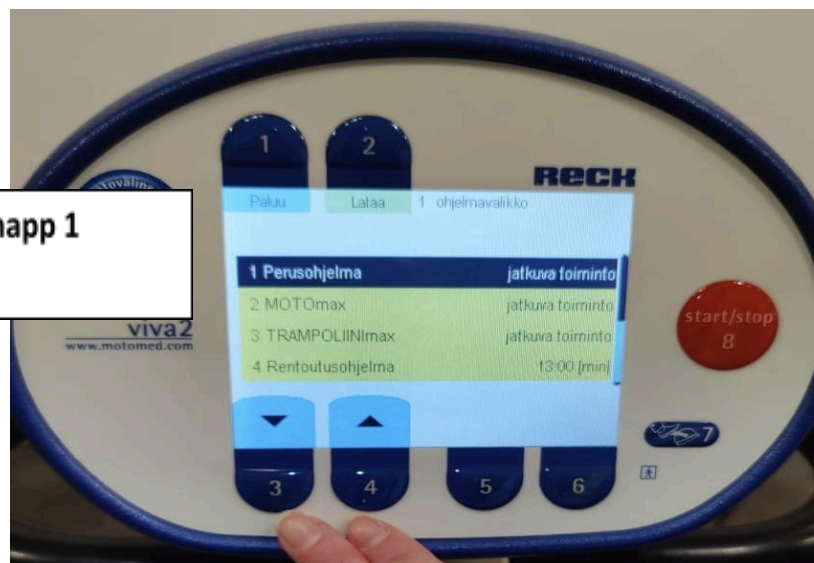
Träningsprogram

- MOTOmax-spel
- avslappningsprogram (OBS! I Parkinsonmodellen, i stället Parkinsonprogrammet)
- Styrke- och uthållighetsprogram
- TRAMPOLIINImax-spel
- Koordinationsprogram

Val av träningsprogram



Tryck på knapp 1
(program)



Använd piltangenterna (3 eller 4) för att bläddra igenom träningsprogrammen. Lämna den skuggade rutan bredvid önskat träningsprogram och tryck på knappen "ladda ner" (2). Du kan se träningsprogrammets längd på högra kanten.

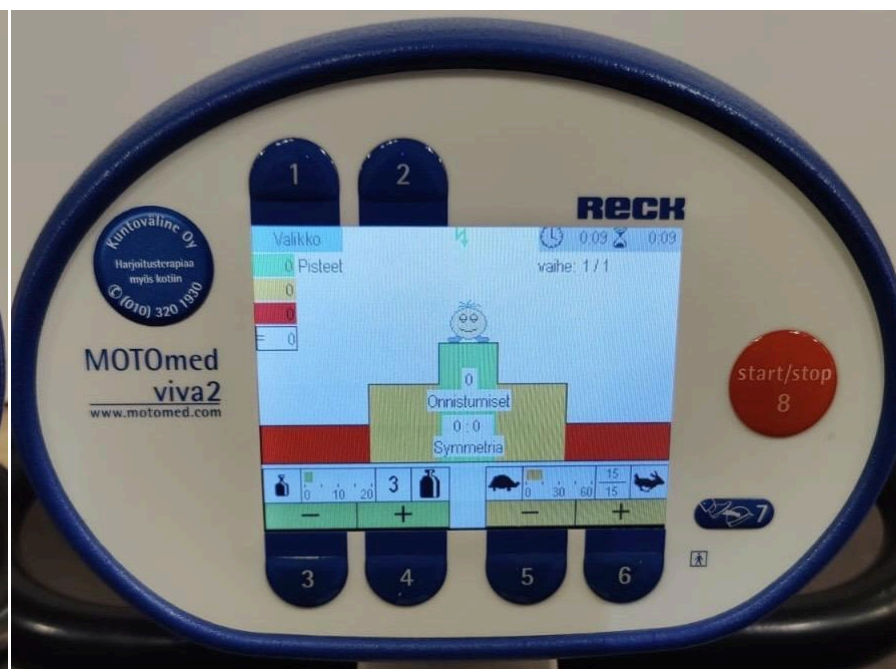
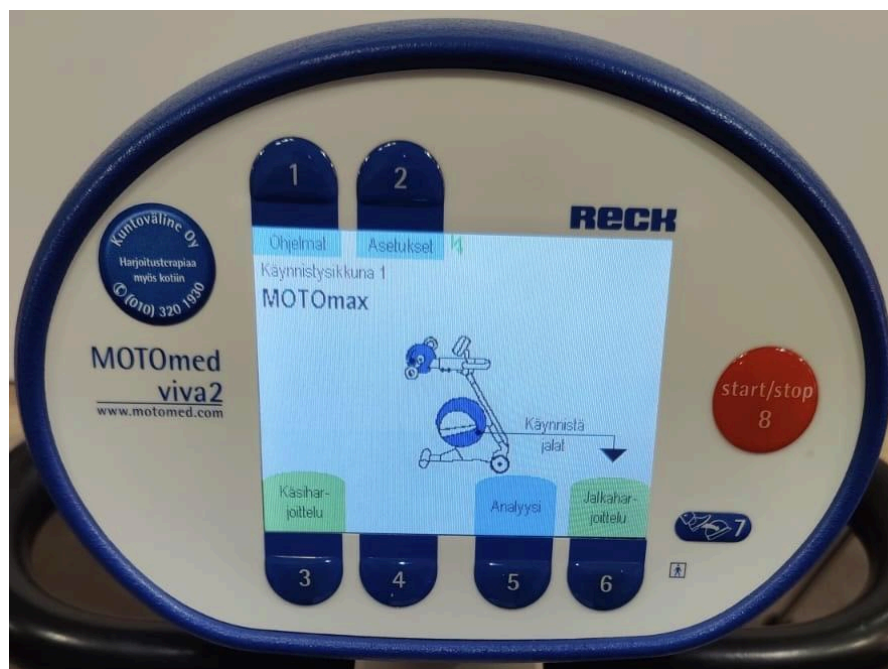


Det valda träningsprogrammet visas nu på startskärmen och kan utföras antingen som ett benträningsprogram (knapp 6) eller armträningsprogram (knapp 3, om enheten är utrustad med en armträningsenhet).

MOTOmax-spel

I motivationsprogrammet MOTOmax försöker du göra övningen så symmetriskt som möjligt. Max visar sitt uttryck och samlar framgångspoäng. Max kommer att ramla ner för trappan om trampningen är ensidig. Omedelbar visuell uppfattning hjälper användaren, till exempel: för att ta reda på symmetrin i benen och hur man effektiviserar användningen av den andra extremiteten.

TIPS: Lämplig för alla användare som kan trampa aktivt.



TRAMPOLINEmax spel

I TRAMPOLINEmax motivationsprogram försöker du samla stjärnor med karaktären "max" genom att flytta den blå studs mattan. Studsmattan rör sig i riktning mot vilken extremitet du än trampar/vevar mer. **NOTERA!** Studsmattan rör sig genom att trycka/sträcka ut. Om du drar/böjar mer kommer studs mattan att röra sig i motsatt riktning. Det vill säga öka din trampkraft under tryckfasen för att flytta studs mattan i önskad riktning.

TIPS: Lämplig för alla användare som kan trampa aktivt.



Följande program (avslappning, styrka och uthållighet samt koordination) är uppbyggda av olika träningsfaser, där motorn ändrar hastighet, riktning och motstånd allteftersom träningen fortskrider.

TIPS: Du kan ändra/hoppa över en fas under träningspasset närhelst om du vill.



Under träning, tryck på knapp 1 (meny "valikko")



tryck en gång på knapp 4 (pil upp)

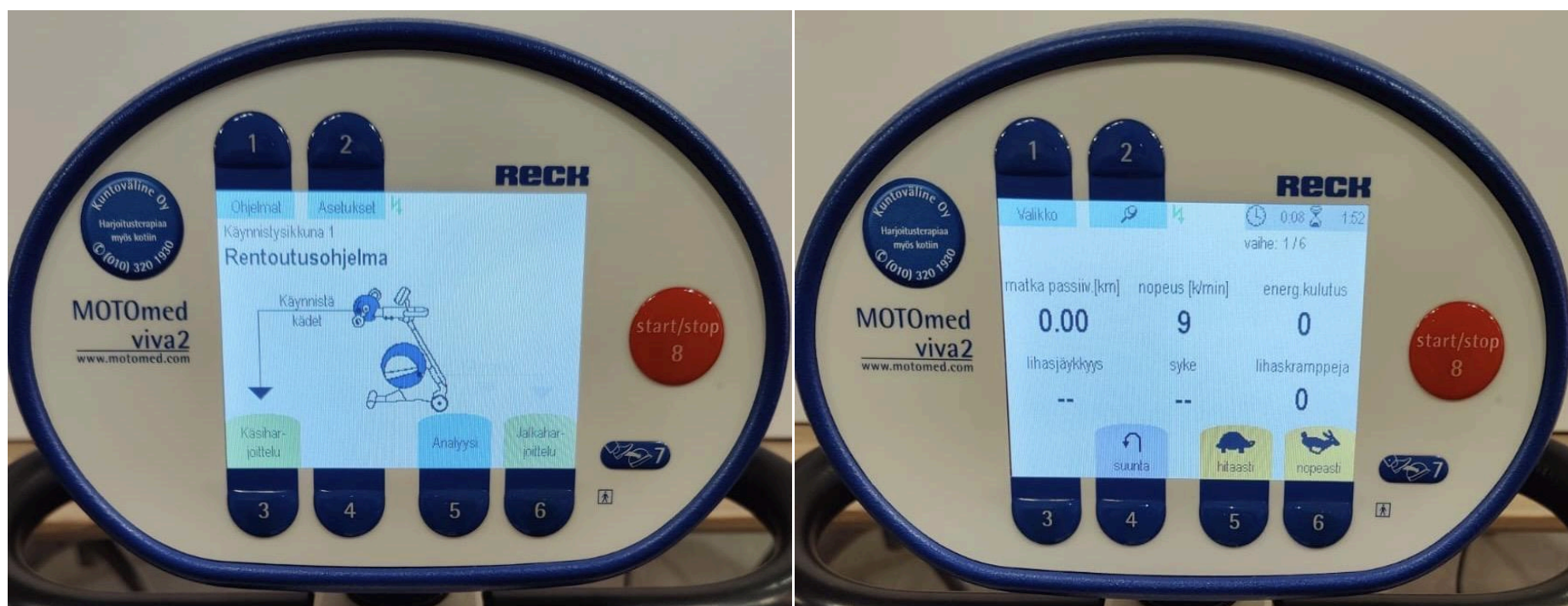


Du kommer till punkt 20 "hoppa över detta träningssteg". Lämna markören här och tryck på knapp 2 "OK". Träningsfasen ändras härnäst. Upprepa om det behövs.

Avslappningsprogram

Avslappningsprogrammet är ett rent passivt program som syftar till att slappna av spastiska muskler och öka rörligheten i stela leder. Placera benen på plats och låt motorn gå. Programmet består av 6 olika faser, där motorns hastighet och riktning varierar. Steg 1: 15 varv/min (rpm) framåt, Steg 2: 25 rpm bakåt, Steg 3: 30 rpm framåt, Steg 4: 35 rpm bakåt, Steg 5: 30 rpm framåt, Steg 6: 20 rpm bakåt.

TIPS: Lämplig för att slappna av spastiska muskler och stela leder och öka rörligheten. Hemipatienter, funktionshindrade, äldre, aktiva och inaktiva användare som första och/eller sista uppvärmning.



TIPS: Du kan justera motorhastigheten manuellt för att anpassa till dina individuella behov.

Styrka och uthållighetsprogram

Programmet innehåller 18 olika steg (tränings- och vilofaser) och motståndet varierar på ett intervalltypiskt sätt med 2 kg/steg. Du kan ställa in önskat startmotstånd med knapparna 3 eller 4. Du kan även ändra motståndet under träning. Du kan använda knapparna 5 och 6 för att ändra motorvarvtalet under vilofasen. Tryck på knapp 2 för att visa numeriska värden för effekt, varvtal, etc.

TIPS: Passar alla användare som kan trampa aktivt och som vill utveckla muskelstyrkan och vill ha mer motivation till träning.

Aktuell fas och faslängd



Koordinationsprogram

Koordinationsprogrammet tränar användningen av extremiteter symmetriskt eller genom att fokusera på användningen av en extremitet i en specifik del av rörelsen. Segmentsektioner kan användas för att förbättra extremitetaktivering i olika delar av rörelsen. Programmet omfattar 13 olika faser.

TIPS: Lämplig för alla neurologiska rehabiliteringspatienter och äldre för att förbättra motoriken.

Steg 1: Uppvärmning. Båda extremiteternas symmetri

Steg 2: Höger extremitet

Steg 3: Vänster extremitet

Steg 4: Endast höger extremitet drag/flexion

Steg 5: Vänster extremitet endast drag/flexion

Steg 6: Höger extremitet tryck/utstäckning endast

Steg 7: Vänster extremitet endast tryck/böja

Steg 8: Högerextremitet bara nedåt

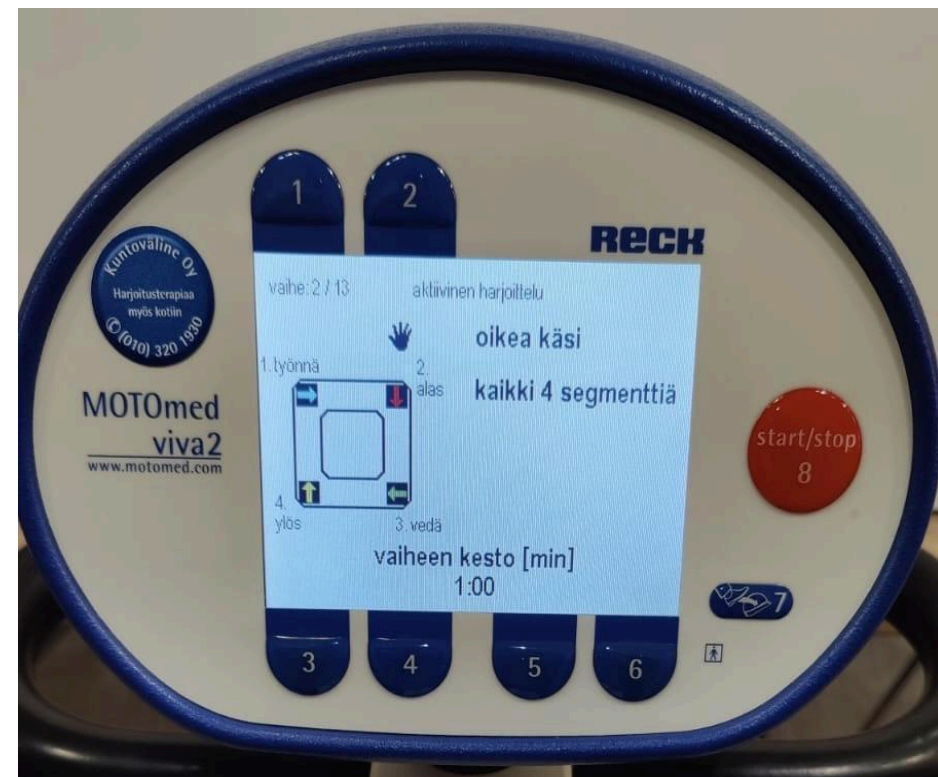
Steg 9: Vänster extremitet bara nedåt

Steg 10: Höger extremitet bara uppåt

Steg 11: Vänster extremitet endast uppåt

Steg 12: Båda extremiteters symmetri

Steg 13: Slutavslappning





MOTomed
viva2
www.motomed.com

RECK

Valikko

Koordinaatio-ohj.

1. työnä 2. alas

3. vedä 4. ylös

Tulos 50%

0 [~kcal]
kokonaisenergia

vaihe: 2 / 13

0:14 0:54

0 10 20 4

0 30 60 15 15

1 2 3 4 5 6

start/stop
8

